

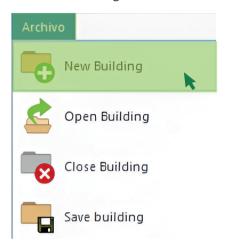
MÓDULO B.APRENDIENDO VERTEX

B.6. TEMPLATE ZL

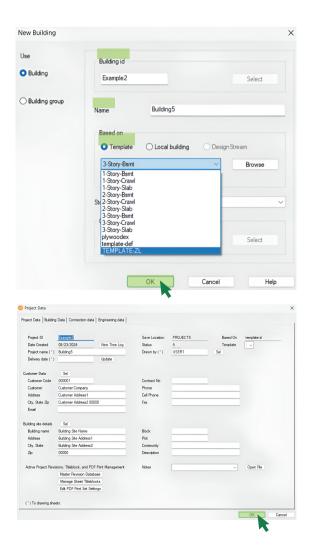
En esta lección aprenderás a configurar el "Template" en Vertex DB para modelar edificaciones que posean más de tres niveles. Este recurso establece la cantidad de pisos que tendrá el proyecto.

CREAR EL PROYECTO

A. Lo primero que debes hacer es crear un nuevo proyecto, para esto, dirígete a la barra de herramientas, selecciona el menú "File" y luego da clic en "New Building".

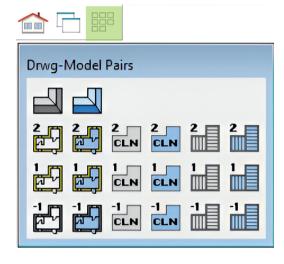


B. En la ventana "New Building", ingresa los datos correspondientes del proyecto: en "Building id", escribe el nombre del proyecto, y en "Name", su ubicación. Luego, ve al "Template", selecciona la opción "TEMPLATE-ZL" y haz clic en "OK". Se abrirá la ventana "Project Data", donde también deberás dar clic en "OK".

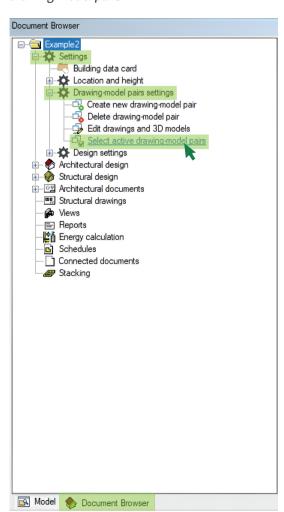


CONFIGURAR EL TEMPLATE

A. En la parte superior izquierda del espacio de trabajo se encuentra el menú "Drwg-Model Pairs", al verificarlo, observarás que se muestran los dos niveles y el sótano que vienen configurados por defecto en Vertex BD.



B. Para agregar los niveles que necesites, dirígete a la barra lateral izquierda y en la ventana "Document Browser" despliega el menú "Settings", amplía la opción "Drawing-model pairs settings" y da doble clic sobre "Select active drawing-model pairs".



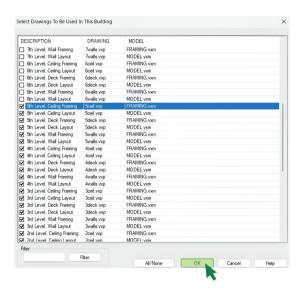


MÓDULO B.APRENDIENDO VERTEX

B.6. TEMPLATE ZL

En esta lección aprenderás a configurar el "Template" en Vertex DB para modelar edificaciones que posean más de tres niveles. Este recurso establece la cantidad de pisos que tendrá el proyecto.

Se abrirá la ventana "Select Drawings To Be Used In This Building", en la que se muestran todos los posibles niveles que el proyecto puede tener. En este caso, se ejemplifica con cinco niveles; por lo tanto, debes activar todas las casillas correspondientes y, a continuación, dar clic en "OK".



TEN EN CUENTA:

Si requieres agregar más niveles para el modelado, accede nuevamente a la pestaña "Select active drawing-model pairs" y activa los pisos necesarios. Dispondrás de hasta 10 niveles, además de dos pisos de sótano.

D. Desde el menú "Drwg-Model Pairs" puedes verificar que los 5 niveles se generaron debidamente en el programa.

